

靳雨鑫

男 | 20岁 | 在校生 | 本科 | 19875410198 | 3420368466@qq.com | AIGC 视频制作 / 视频剪辑 / AI 内容创作

作品集: <https://portfolio-d96.pages.dev/>

求职意向

AIGC 视频制作 / 视频剪辑 / AI 内容创作

项目经历

《额济纳·一眼千年》AI 文旅历史短片

AIGC 视频制作 / 剪辑 / 视觉设计

工具: Seedance、可灵、Topaz Video AI、剪映、Photoshop

- 完成约 1 分 30 秒 AI 文旅历史短片, 以第一人称 POV 串联额济纳多段历史节点, 形成沉浸式历史叙事。
- 负责剧情、提示词编写、AI 生成、素材筛选、剪辑节奏、字幕; 重点控制场景风格统一、视角一致和历史氛围。

《赛马娘: 芦毛灰姑娘》MAD 剪辑

视频剪辑 / 字幕包装 / 局部视觉合成

工具: 剪映、After Effects

- 以米津玄师《Bow and Arrow》为音乐基础, 围绕北原与小栗帽的师生情、成长关系和梦想托付组织剪辑结构。
- 负责歌词拆解、镜头筛选、音乐卡点、台词字幕与歌词字幕层级处理, 并制作局部视觉包装片段。

RenPy 文字冒险游戏 Demo

剧本设计 / AI 素材生成 / 代码实现

工具: RenPy、ComfyUI、AI 图像生成工具、DeepSeek

- 基于原创剧本完成文字冒险 Demo, 包含角色对话、分支选项、人物立绘、场景图和基础交互流程。
- 使用 ComfyUI 生成人物立绘、AI 图像工具生成场景图, 并通过 AI 辅助编写 RenPy 代码完成 Demo 搭建与测试。

技能工具

后期剪辑: 能够使用剪映、Premiere Pro 完成视频剪辑、素材整理、音乐卡点、字幕排版等基础后期工作。

视觉合成: 能够使用 After Effects、Photoshop 完成基础合成、视觉包装、封面设计和图片修整。

AIGC 工具: Seedance、可灵、GPT、即梦 / 豆包、ComfyUI / Stable Diffusion、Topaz Video AI。

内容制作: 能够进行短片脚本构思、选题拆解、分镜整理、提示词编写、素材筛选、后期制作。

其他基础: 了解 Blender、Unity、UE5 的基础操作, 有数字媒体课程项目制作经验。

教育背景

2023/09 - 2027/06

安徽新华学院 - 数字媒体技术

本科

主修课程: 数字影像制作与剪辑、数字创意思维设计、数字图像处理、数字摄影与摄像、视听语言、三维动画、交互设计等

自我评价

个人对 AIGC 视频制作、视频剪辑和内容创意相关工作比较感兴趣。做过 AI 文旅短片、剧情向 MAD、RenPy 文字冒险游戏等项目, 能够根据选题和剧情需求拆分画面内容, 使用 AI 工具生成素材, 并通过后期制作完成作品。